

神戸市外国語大学 夏休み特別企画!

# プログラミング

体験教室

## Pyxelでつくるゲーム体験



講師：関陽介（神戸市外国語大学 総合文化グループ准教授）

Pythonというプログラミング言語で使えるPyxelを使って、ドット絵のキャラクターが動くゲームを作ります。プログラミングが初めての人でも大丈夫！キャラクターを動かして、障害物を避けるゲームを作ってみよう！作ったゲームは、おうちに持ち帰ることもできます！



創造力を育む  
楽しい授業



参加費無料！  
PCがなくても  
大丈夫！



初心者も  
大歓迎！

- 保護者の同席は任意です。小さなお子様の見学も可能です。
- パソコン操作に不慣れなお子様には、作業をサポートできる保護者の方などの同伴をおすすめしております。
- パソコンはこちらでご用意します。ご自身のパソコンでPyxelを使われている方は、パソコンの持ち込みも可能です。

日時

2025年 8月 18日 月

10:00～11:00 / 11:30～12:30

14:00～15:00

場所

神戸市外国語大学  
第2学舎 505教室

参加者受付中!

- 定員：10人程度（先着順）
- 対象：小学生・中学生
- お申し込みは、こちらのQRコードからお願いします。

SCAN HERE



■お問い合わせは、下記アドレスまでお願いします。  
plan\_and\_eval@office.kobe-cufs.ac.jp

主催：神戸市外国語大学